



***Nacionalni centar za vanjsko  
vrednovanje obrazovanja***

Identifikacijska  
naljepnica

PAŽLJIVO NALIJEPI

# TALIJANSKI JEZIK

osnovna razina

ASCOLTO



# Talijanski jezik

Ascolto



123456-99-99

Prazna stranica



99

## UPUTE

Pozorno slijedite sve upute.

Ne okrećite stranicu i ne rješavajte test dok to ne odobri dežurni nastavnik.

Nalijepite identifikacijsku naljepnicu na sve ispitne materijale koje ste dobili u omotnici.

Ispit traje 30 minuta bez prekida.

U ispitni se od Vas očekuje:

- da u zadatku povezivanja i sređivanja svakoj čestici pitanja označenoj brojem pridružite odgovarajuću česticu odgovora označenu slovom (zadatak 1)
- da u zadacima višestrukoga izbora između triju ponuđenih odaberete jedan odgovor (zadatci 2, 3 i 4).

Odgovore obvezno prepisite na list za odgovore.

Kada riješite test, provjerite odgovore.

Želimo Vam puno uspjeha!

Ova ispitna knjižica ima 12 stranica, od toga 3 prazne.

### Način ispunjavanja testa

A	<input checked="" type="checkbox"/>
B	<input type="checkbox"/>
C	<input type="checkbox"/>
D	<input type="checkbox"/>
E	<input type="checkbox"/>

Dobro

A	<input type="checkbox"/>
B	<input type="checkbox"/>
C	<input checked="" type="checkbox"/>
D	<input type="checkbox"/>
E	<input type="checkbox"/>

Loše

A	<input checked="" type="checkbox"/>
B	<input type="checkbox"/>
C	<input checked="" type="checkbox"/>
D	<input type="checkbox"/>
E	<input type="checkbox"/>

Ispravljanje  
pogrješnoga  
unosa





## Esercizio 1 Domande 1-5

Ora sentirà 5 situazioni registrate. Abbini ciascun consiglio alla situazione adatta.  
Faccia attenzione, c'è un intruso. Scriva le Sue risposte sul Foglio delle risposte.

- A** Prendi l'ombrello e vieni!
- B** Telefonami!
- C** Digita il codice (PIN)!
- D** Lascialo!
- E** Prendi una taglia più grande!
- F** Convalida i biglietti!

	A	B	C	D	E	F
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>





123456-99-99

## Esercizio 2 Domande 6-10

Sentirà 5 dialoghi brevi. Scelga la risposta esatta **A**, **B** oppure **C**.  
Scriva le Sue risposte sul Foglio delle risposte.

**6** Anna vuole

- A** perdonare Marco.
- B** lasciare Marco.
- C** trovare un altro ragazzo.

- A** ☐
- B** ☐
- C** ☐

**7** Beata propone di andare

- A** in motorino.
- B** in tassì.
- C** in macchina.

- A** ☐
- B** ☐
- C** ☐

**8** La figlia non mangia perché

- A** ha troppa fame.
- B** ha mangiato.
- C** ha mal di gola.

- A** ☐
- B** ☐
- C** ☐

**9** Quale tavolo scelgono i ragazzi?

- A** Sul terrazzo.
- B** Al centro della sala.
- C** Nella zona fumatori.

- A** ☐
- B** ☐
- C** ☐



## Ascolto



1 2 3 4 5 6 - 9 9 - 9 9

**A** una casa.  
**B** un appartamento.  
**C** un locale.

**A**

## B

## C





123456-99-99

## Esercizio 3 Domande 11-15

Sentirà una telefonata fra due amiche. Scelga la risposta esatta **A**, **B** oppure **C**.  
Scriva le Sue risposte sul Foglio delle risposte.

**11** Il nome del videogioco è

- A** FanGame 2001.
- B** FanGame 2010.
- C** FanGame 2008.

<b>A</b>	<input type="checkbox"/>
<b>B</b>	<input type="checkbox"/>
<b>C</b>	<input type="checkbox"/>

**12** Il fratello di Marta ha

- A** 12 anni.
- B** 16 anni.
- C** 14 anni.

<b>A</b>	<input type="checkbox"/>
<b>B</b>	<input type="checkbox"/>
<b>C</b>	<input type="checkbox"/>

**13** L'offerta speciale vale

- A** il venerdì.
- B** il lunedì.
- C** la domenica.

<b>A</b>	<input type="checkbox"/>
<b>B</b>	<input type="checkbox"/>
<b>C</b>	<input type="checkbox"/>

**14** Il negozio si trova

- A** in piazza Michelangelo.
- B** in via Dante
- C** in via Marconi.

<b>A</b>	<input type="checkbox"/>
<b>B</b>	<input type="checkbox"/>
<b>C</b>	<input type="checkbox"/>





**15** Il videogioco più caro costava

**A** 26 euro.

**B** 22 euro.

**C** 48 euro.

**A**

☐

**B**

☐

**C**

☐



123456-99-99

## Esercizio 4 Domande 16-20

Sentirà alcune informazioni radiofoniche e per ogni domanda scelga la risposta più appropriata **A**, **B** oppure **C**. Scriva le Sue risposte sul Foglio delle risposte.

**16** Con l'uso dei PC aumenta

- A** la lettura dei libri.
- B** la stampa dei libri.
- C** la scrittura dei libri.

- A** ☐
- B** ☐
- C** ☐

**17** Gli alunni sono interessati

- A** ai materiali digitali.
- B** ai gessetti speciali.
- C** alle lavagne digitali.

- A** ☐
- B** ☐
- C** ☐

**18** Nel futuro gli alunni non avranno bisogno

- A** del computer.
- B** della scuola.
- C** di libri stampati.

- A** ☐
- B** ☐
- C** ☐


**19** L'indagine è stata svolta su un campione di

- A** 4.363 persone.
- B** 4.313 persone.
- C** 4.336 persone.

- A** ☐
- B** ☐
- C** ☐





<p><b>20</b> Recentemente l'uso dell'Internet è legato alla ricerca</p> <p><b>A</b> di editori online. <b>B</b> di materiale informativo. <b>C</b> di testi digitali.</p>	<p><b>A</b> <input type="checkbox"/></p> <p><b>B</b> <input type="checkbox"/></p> <p><b>C</b> <input type="checkbox"/></p>
<div></div>	
<div> 02</div>	



Prazna stranica





Prazna stranica

